

WPA Blackball Pool spelregels

1. BLACKBALL

Het spel wordt blackball genoemd. Speel blackball op een sportieve wijze. De scheidsrechter beoordeelt of het spel op een eerlijke of oneerlijke manier wordt gespeeld en neemt de nodige maatregelen om er voor te zorgen dat de regels nageleefd worden.

2. SPEELTAFEL, BALLEN EN UITRUSTING

Het spel wordt gespeeld op een rechthoekige tafel met 6 pockets, bedekt met een laken en begrensd met rubberen banden. De volgende uitrusting is toegestaan:

- Een witte bal, genaamd de speelbal.
- Twee groepen objectballen, bestaande uit zeven rode (of blauwe) en zeven gele ballen. Als alternatief zijn genummerde ballen van 1 t/m 7 en van 9 t/m 15 toegestaan.
- Een zwarte bal, genaamd de 8-ball.
- Een mechanische brug zoals een hoge of lage brug, zwanenhals en kruis.
- Een keu, verlengstuk, krijt, handschoenen en poeder.

Het materiaal moet voldoen aan de huidige WPA-specificaties. Het is spelers niet toegestaan nieuwe accessoires te gebruiken bij het spel. Het speelveld is het vlakke gedeelte van de tafel tussen de rubberen banden. Op het speelveld zijn de volgende markeringen aanwezig:

- De voetspot: het kruispunt van twee denkbeeldige lijnen tussen de hoekpocket en middenpocket.
- De hoofdlijn: begrenst een vijfde deel van de tafel vanaf de hoofdband.

Het hoofdveld is het gedeelte van de tafel tussen de hoofdband en de hoofdlijn, waar de hoofdlijn zelf niet bij hoort.

3. DOEL VAN HET SPEL

De speler (of het team) die in willekeurige volgorde de eigen groep objectballen pot en vervolgens op legale wijze de 8-ball pot, wint het spel.

4. START VAN HET SPEL OF OPNIEUW BEGINNEN

De tos is de eerste stoot in de wedstrijd. De winnaar van de tos kiest de speler die als eerste

zal opstoten. Elk volgend frame wisselt de opstoot van speler ("alternate break").

Uitzondering hierop is een re-rack als gevolg van te langzaam spel of onsportief gedrag (zie 8g).

TOSSEN VOOR DE OPSTOOT

Beide spelers krijgen een gelijkwaardige bal voor wat betreft gewicht en grootte in de hand achter de hoofdlijn. Bij voorkeur worden twee speelballen gebruikt. Als alternatief zijn twee objectballen toegestaan. De spelers (een speler aan de linker- en een speler aan de rechterkant van de tafel) stoten ongeveer tegelijkertijd hun speelbal naar de voetband met als doel hun speelbal zo dicht mogelijk bij de hoofdband te doen eindigen. De speler wiens bal het dichtst bij de hoofdband stil komt te liggen, wint de tos.

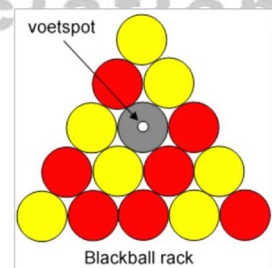
De tos is illegaal en niet-winnend indien de bal:

- op de tafelhelpt van de tegenstander terecht komt.
- de voetband niet raakt.
- in een pocket wordt gespeeld.
- van tafel wordt gespeeld.
- de lange band raakt.
- in de hoekpocket eindigt, waarbij het middelpunt van de bal verder ligt dan de buitenkant van de hoofdband.

Er zal opnieuw worden getost, indien beide spelers een illegale tos hebben gespeeld of wanneer de scheidsrechter niet kan bepalen welke bal dichtst bij de hoofdlijn ligt.

4a BLACKBALL RACK

De ballen worden zoals afgebeeld gerack, waarbij de 8-ball op de voetspot wordt geplaatst.



4b DE OPSTOOT

De eerste stoot in een frame heet de opstoot. De speelbal wordt vanuit het hoofdveld naar de objectballen gespeeld. Het frame begint zodra de pomers de speelbal raakt.

- Er is sprake van een legale opstoot wanneer een objectbal is gepot of minimaal twee objectballen de denkbeeldige lijn tussen de middenpockets volledig zijn gepasseerd.

WPA Blackball Pool spelregels

- b) Als er sprake is van een illegale opstoot wordt aan de tegenstander een vrije stoot toegekend waarbij de speler na deze stoot aan de beurt blijft. De speelbal mag vanaf de plaats waar deze tot stilstand is gekomen of vanuit het hoofdveld gespeeld worden. Ook is een re-rack toegestaan.

4c VANUIT HET HOOFDVELD SPELEN

- a) De speelbal moet vanuit het hoofdveld gespeeld worden. De speelbal moet met het hart tenminste op de hoofdlijn liggen. Ligt de speelbal met het hart over de hoofdlijn buiten het hoofdveld, dan is het een foul op het moment dat de pommerans de speelbal raakt.
- b) De speelbal mag alleen met de hand worden verplaatst en mag niet met de keu worden verplaatst. Tot de speler een stoot doet mag de speelbal met de hand worden verplaatst. Als de speelbal met de pommerans is aangeraakt, wordt deze beschouwd als een uitgevoerde stoot. Er is sprake van een foul wanneer niet voldaan is aan de voorwaarden van een legale stoot (zie 5d).
- c) De speelbal mag in alle richtingen gespeeld worden. Indien de speler na een foul ervoor kiest vanuit het hoofdveld te spelen, plaatst deze de speelbal zonder aanraking van andere ballen in het hoofdveld. Er is sprake van een foul wanneer bij plaatsing de speelbal een andere bal aanraakt.

4d 8-BALL GEPOT BIJ DE OPSTOOT OF RE-RACK

Alle ballen worden opnieuw geplaatst (zie 4a) en dezelfde speler stoot opnieuw op. Dit leidt niet tot een straf. Dit geldt ook indien andere ballen zijn gepot of het speelveld hebben verlaten.

4e KEUZE VAN GROEP BIJ "OPEN" TAFEL

De groep objectballen is niet bepaald en de tafel blijft "open" na ...

- a) de opstoot.
b) een illegale stoot.
c) een vrije stoot.
d) een combinatiestoot waarbij ballen van beide groepen objectballen zijn gepot.

Na de opstoot is de tafel "open" en mogen de spelers beide groepen objectballen aanspelen. De

8-ball mag niet worden aangespeeld om een objectbal te potten, tenzij een foul heeft plaatsgevonden en sprake is van een vrije stoot. Deze regel geldt totdat één van beide spelers op legale wijze één of meerdere objectballen van eenzelfde groep pot. Voor de resterende duur van het frame behoren deze groep objectballen bij die speler en behoort de andere groep objectballen bij de tegenstander.

Gezien deze uitzondering geldt indien de speler op legale wijze één of meerdere objectballen van eenzelfde groep pot, voor de resterende duur van het frame deze bijbehorende groep objectballen bij die speler behoort en de andere groep objectballen bij de tegenstander behoort.

4f KEUZE VAN GROEP NA EEN FOUL

Als een foul is gemaakt bij een "open" tafel waarbij één of meerdere objectballen zijn gepot, dan worden deze ballen buiten beschouwing gelaten bij het bepalen van de groep. De aankomende speler heeft dan een "open" tafel en krijgt een vrije stoot. De speelbal mag vanaf de plaats waar deze tot stilstand is gekomen of vanuit het hoofdveld gespeeld worden. Een speler mag bij een vrije stoot elke bal aanspelen en de tafel blijft "open".

4g VOORTZETTING SPEL

Tijdens het spel blijft de speler aan de beurt, zolang deze op legale wijze ballen blijft potten, tot het moment dat de speler ...

- a) één of meerdere van de toegewezen ballen verzuimt te potten of
b) een foul begaat.

4h CUE BALL-IN-HAND

Als een speler een cue ball-in-hand heeft, dan mag de speler de speelbal vanuit het hoofdveld in alle richtingen spelen. Legale plaatsing van de speelbal staat beschreven bij 4c.

4i VASTLIGGENDE BALLEEN

Speel bij vastliggende ballen van de bal af.

Is de vastliggende bal een toegewezen bal, dan geldt de bal reeds als geraakte bal en hoeft geen andere bal geraakt te worden. Er dient te allen tijde een zogenaamde naband te worden geraakt.

WPA Blackball Pool spelregels

Om een legale stoot uit te voeren dient de speler dus een objectbal van de eigen groep te potten of dient enige bal, waaronder begrepen de speelbal, een band te raken.

Indien de vastliggende bal een niet toegewezen bal is, dient de speler de speelbal van de vastliggende bal af te spelen en aan de normale eisen van een legale stoot te voldoen (zie 5d).

Indien van twee of meer vastliggende ballen af gespeeld moet worden, dient aan de eisen van een legale stoot te worden voldaan. Indien dit niet mogelijk is, is sprake van een patstelling (zie 4r). Indien een vastliggende bal beweegt bij het vanaf spelen is sprake van een foul.

4j COMBINATIESTOTEN

In een enkele beurt kunnen twee of meer objectballen worden gepot zonder dat dit tot een straf leidt. De gepotte ballen mogen in willekeurige volgorde gepot worden. De volgende combinatiestoten zijn legaal:

- a) Raak eerst een object bal van de eigen groep objectballen en pot ballen van beide groepen objectballen.
- b) Pot de laatste bal(len) van de eigen groep objectballen en gelijktijdig de 8-ball om een frame te winnen, waarbij het eerste balcontact met een van de eigen groep objectballen is en alle ballen worden gepot.
- c) Speel de 8-ball (wanneer de 8-ball de toegewezen bal is) tegen een objectbal van de tegenstander en pot beide ballen om het frame te winnen.

Om na een foul en een vrije stoot elke mogelijke bal aan te spelen mag een combinatiestoot uitgevoerd worden. Voorbeeld: je mag een objectbal van de tegenstander tegen de 8-ball aanspelen om vervolgens de 8-ball te potten en het frame te winnen, mits de 8-ball de toegewezen bal is. In dit geval is het niet noodzakelijk de bal van de tegenstander te potten (zie 6b).

4k BAL VAN TAFEL

Het is een foul wanneer een bal het speelveld verlaat, niet op eigen kracht terugkeert en weg blijft van het speelveld (anders dan gepot). Ballen worden als volgt op de tafel teruggelegd:

- a) De speelbal wordt vanuit het hoofdveld gespeeld.
- b) Objectballen worden gespot.

Wanneer een bal op eigen kracht terugkeert dan ...

- a) is het geen foul wanneer een bal het speelveld verlaat, over een band rolt en terugkeert op het speelveld, voordat deze tot stilstand komt en verder aan de vereisten van een legale stoot voldoet.
- b) is het een foul wanneer een bal het speelveld verlaat, een persoon of een object dat geen onderdeel van de tafel is raakt (zoals een blok of krijt) en terugkeert op het speelveld.

4m BALLEN SPOTTEN EN TERUGKERENDE BALLEN OP TAFEL

De speelbal komt terug in het spel en wordt vanuit het hoofdveld gespeeld. Objectballen worden terug in het spel gebracht (gespot) door deze op de lengteas van de tafel te plaatsen, zo dicht als mogelijk bij de voetspot en op de denkbeeldige haakse lijn tussen de voetspot en de voetband, zonder in de weg liggende ballen te verplaatsen. Objectballen worden in onderstaande chronologische volgorde gespot:

- a) 8-ball.
- b) Objectballen van de speler die aan de beurt komt.
- c) Bij een "open" tafel de rode (of blauwe of nummers 1 t/m 7) objectballen.
- d) Overige ballen.

4n INMENGING VAN BUITENAF EN TAFEL MARKEREN

Indien er in de volgende situaties ballen worden verplaatst, volgt geen straf:

- a) Door deelname in het spel van andere personen dan de spelers.
- b) Indien een speler een duw krijgt.
- c) Door omstandigheden die buiten de macht van een speler plaatsvinden.

De scheidsrechter zal alle ballen terugplaatsen op hun originele positie van voor de uitgevoerde stoot. Een speler mag geen krijt of andere voorwerpen gebruiken om markeringen aan te brengen.

WPA Blackball Pool spelregels

Het is geen foul wanneer tijdens de beurt krijt op de tafel wordt gelegd. Het krijt moet worden verwijderd zodra de tegenstander aan de beurt is. Krijt plaatsen met als doel een markering aan te brengen ter ondersteuning van een stoot is een foul.

4p UIT ZICHZELF BEWEGENDE BALLEN DIE IN EEN POCKET VALLEN

- a) Indien een bal uit zichzelf, zonder te zijn geraakt door een andere bal, in een pocket valt, minstens vijf seconden roerloos op de tafel ligt en geen onderdeel van een uitgevoerde stoot heeft uitgemaakt, wordt deze zo nauwkeurig mogelijk teruggeplaatst waarna het spel wordt vervolgd.
- b) Indien een bal uit zichzelf gedurende een stoot in een pocket valt, waarbij deze zou zijn geraakt door een andere bal, als deze daar nog had gelegen, wordt deze en alle andere ballen zo nauwkeurig mogelijk teruggeplaatst op hun originele positie van voor de uitgevoerde stoot. De speler mag de stoot opnieuw spelen of kiest een andere stoot om te spelen.
- c) Indien een bal kortstondig op de rand van een pocket balanceert en dan in de pocket valt, geldt dit als een gepotte bal en wordt deze niet teruggeplaatst op tafel.

4q VASTLIGGENDE OBJECTBAL AAN BAND

De speelbal die een eerste contact maakt met een objectbal van de eigen groep die vastligt aan een band leidt tot een foul wanneer de stoot niet leidt tot ...

- a) het potten van de objectbal.
- b) het door de speelbal raken van een band.
- c) het door de objectbal raken van een andere band.
- d) het door een andere bal raken van een band, waarbij die andere bal niet vast lag aan de betreffende objectbal voordat de stoot werd uitgevoerd.

Een bal die voor de stoot vastligt aan een band, wordt niet beschouwd met die band contact te hebben gemaakt, tenzij de bal de band verlaat, een andere bal raakt, en weer terugkeert naar de band.

Een objectbal wordt beschouwd niet vast te liggen aan een band totdat een scheidsrechter of een speler dit voorafgaand aan een stoot aankondigt.

4r PATSTELLING

Als een situatie ontstaat waarbij geen legale stoot gemaakt kan worden (zie 5d), hetzij door toeval of opzet, wordt het frame overgespeeld. Indien het frame wordt overgespeeld als gevolg door toeval zal de speler die het betreffende frame opstootte opnieuw opstoten. Indien dit het gevolg is van langzaam spel, onsportief gedrag of opzettelijk gedrag zal middels de tos worden bepaald wie de opstoot krijgt. Het kan zijn dat een frame met een verminderd aantal ballen wordt overgespeeld (zie 8g).

4s FRAME- EN WEDSTRIJDWINST

Een frame is afgelopen zodra de 8-ball op een legale wijze is gepot (zie 5d) en alle ballen tot stilstand zijn gekomen of in een verloren frame situatie (zie 7). De scheidsrechter wacht tot alle ballen tot stilstand zijn gekomen en maakt kenbaar welke speler of team het frame of de wedstrijd heeft gewonnen. Zolang er nog ballen rollen en de scheidsrechter geen duidelijkheid heeft gebracht, zal een speler die alsnog verder speelt of de resterende ballen verstoort het frame verliezen.

5. FOULS

De volgende overtredingen zijn "fouls".

5a Indien de speelbal wordt gepot of van tafel wordt gespeeld. Dit geldt ook bij de opstoot. Nadat de speelbal in de pocket is gespeeld mag de speler of de scheidsrechter de speelbal uit de pocket halen (zie ook 7e verhinderen dat een bal in de pocket valt).

5b Bij een verplichte plaatsing in het hoofdveld, de speelbal toch van een positie buiten het hoofdveld spelen.

5c Een bal van de tegenstander potten, zonder een bal van de eigen groep ballen (of de zwarte bal indien dit de te potten bal is) te potten. Het is geen foul indien er sprake is van een "open" tafel situatie.

WPA Blackball Pool spelregels

5d Er niet in slagen een legale stoot uit te voeren.

Definitie legale stoot: Een legale stoot betekent dat de speler eerst een bal van de eigen groep ballen aanspeelt en daarna oftewel ...

- a) één of meerdere ballen van de eigen groep ballen pot of
- b) de speelbal of een objectbal de band raakt (zie voor uitzondering regel 5g, snookers).

5e Jump shots, de speelbal springt over een andere bal. Indien de speelbal het speeloppervlak verlaat en niet de objectbal raakt als bij een identieke stoot waarbij de speelbal niet het het speeloppervlak zou hebben verlaten wel de objectbal raakt, wordt de speelbal geacht over een bal gesprongen te zijn. Dit is een foul.

5f Duw-stoten, contact houden met de speelbal nadat deze in voorwaartse beweging is gebracht.

5g In een snooker situatie een mislukte poging de toegewezen bal te raken.

We spreken van een snooker indien het onmogelijk is om met de speelbal in een rechte lijn een deel van een toegewezen bal te raken.

Om uit een snooker situatie te geraken hoeft de speler met de speelbal alleen de toegewezen bal te raken. Het is na het oplossen van een snooker niet nodig een bal te potten of een zogenaamde naband te raken.

Een speler dient bij een snooker voorafgaand aan de stoot van de tegenstander, scheidsrechter of een official een bevestiging te verkrijgen dat deze snooker ligt.

5h De speelbal met een ander deel van de keu dan de pomerans aanspelen.

5i Een stoot uitvoeren terwijl de ballen uit de voorafgaande stoot nog in beweging zijn of spinnen.

5j Verder spelen voordat ballen terug in het spel zijn gebracht (gespot).

5k Voor je beurt spelen.

5m Dubbele hit, de pomerans maakt in dezelfde stoot meer dan één maal contact met de speelbal. Als de pomerans de speelbal twee keer

raakt en de scheidsrechter dit duidelijk ziet of hoort is het een foul.

5n Een stoot uitvoeren terwijl de speler niet met ten minste één voet de grond raakt. Uitzondering hierop is een lichamelijke beperking of bijzondere behoeften.

5p Een bal aanraken. Een speler raakt met zijn lichaam, kleren, juwelen of sieraden, een deel van de keu (met uitzondering van de pomerans) een bal. Een pomerans die van de keu valt of krijgt dat valt is de verantwoordelijkheid van een speler. Maken deze contact met een bal is het een foul. Een speler is zelf verantwoordelijk voor het materiaal dat aan de tafel gebruikt wordt, maar niet voor materiaal dat door de organisatie ter beschikking is gesteld. Als het eindstuk van een door de organisatie ter beschikking gestelde mechanische brug valt en een bal raakt is dit geen foul. Dit is ter beschikking gesteld materiaal. Alleen wanneer het eigen materiaal van de speler betreft is het een foul.

6. STRAF NA EEN FOUL

6a Verlies van controle over de spelsituatie.

Na een foul van de in overtreding zijnde speler gaat de beurt naar de tegenstander. Deze krijgt een vrije stoot toegekend, waarbij de speler na deze stoot aan de beurt blijft, mits de eerste stoot legaal is uitgevoerd.

6b Een vrije stoot na een foul.

De tafel is "open" en de aankomende speler mag zonder aankondiging een vrije stoot spelen. Alleen met de eerste stoot mag zonder straf op elke willekeurige bal worden gespeeld. Bij een vrije stoot mag een speler ...

- a) een bal van de tegenstander aanspelen of potten.
- b) een combinatiestoot spelen, waarbij rechtstreeks op de bal van de tegenstander wordt gespeeld en vervolgens zijn/haar eigen bal of groep ballen pot of op zijn/haar eigen bal of groep ballen speelt en vervolgens een bal van de tegenstander pot.
- c) via de 8-ball een bal van de tegenstander potten of via de 8-ball een eigen bal of groep ballen potten.

WPA Blackball Pool spelregels

- d) de 8-ball aanspelen en niet potten, behalve wanneer de 8-ball de toegekende bal is. De 8-ball mag met een combinatiestoot gepot worden (zie 4j).

6c Na een foul mag de speelbal ...

In het hoofdveld geplaatst worden of verder gespeeld worden vanaf de plaats op het speeloppervlak waar de bal ligt. Ga verder zoals in regel 6a en 6b staat beschreven. De speelbal in het hoofdveld plaatsen telt niet mee als een stoot of een beurt.

7. FOULS WAARBIJ HET FRAME VERLOREN GAAT

7a Een foul maken tijdens een stoot waarbij de 8-ball wordt gepot.

7b De 8-ball potten, terwijl na de stoot nog objectballen van de eigen groep op de tafel liggen.

7c Opzettelijke foul, een speler die overduidelijk en bewust een niet toegekende bal aanspeelt begaat een opzettelijke foul, met het verlies van het frame tot gevolg. Een speler die overduidelijk en bewust een poging verzuimt een toegekende bal te raken verliest het frame. Het ontbreken van een poging te goeder trouw een legale stoot te maken is een opzettelijke fout, met het verlies van het frame tot gevolg.

7d Zonder toestemming bewust een bal van het speelveld aanraken of oppakken, resulteert in verlies van het frame. Uitzondering is het plaatsen van de speelbal in het hoofdveld (zie 4c). Alleen een scheidsrechter mag bewust een bal op het speelveld aanraken. Vraag de tegenstander de speelbal op te pakken indien geen scheidsrechter aanwezig is.

7e Opvangen of verhinderen van een bal die in een pocket valt. Wanneer de speelbal in een pocket gaat vallen en de speler de bal opvangt voordat deze in de pocket valt, is het frame verloren.

7f De Tegenstander tijdens het spel bewust met verbaal of hinderlijk gedrag afleiden.

8. ALGEMENE TOERNOOI- EN COMPETITIERICHTLIJNEN

8a SHOT CLOCK EN FOULS

Als richtlijn geldt een shot clock van 60 seconden, waarbij een waarschuwing “dertig seconden” volgt zodra 30 seconden resteren. Dit geldt ook bij de opstoot en een ball-in-hand situatie. De shot clock zal door de scheidsrechter gestart worden nadat alle ballen uit de voorafgaande stoot tot stilstand zijn gekomen. Bij een in de pocket gevallen speelbal geldt een afwijkende shot clock regel (zie hieronder uitgelegd). Een speler begaat een foul wanneer deze niet binnen 60 seconden een stoot heeft uitgevoerd. De waarschuwing wordt precies op het moment dat 30 seconden resteren gegeven en wordt niet uitgesteld omdat een speler op het punt staat de stoot uit te voeren. De scheidsrechter mag de speelbal uit de pocket halen indien een speler dit te traag doet. De scheidsrechter overhandigt dan de speelbal aan de speler wiens beurt het is.

Zodra de speelbal aan de speler is overhandigd of de speler de speelbal zelf heeft gepakt, start de scheidsrechter de shot clock. De speler heeft 60 seconden de tijd om een stoot uit te voeren. In de volgende situaties mag een time out aangevraagd worden:

- De speler vraagt een mechanische brug.
- Iets of iemand hindert de speler.
- Bij een vastliggende bal situatie.

8b ONSPORTIEF GEDRAG

De geest van het spel wordt overtreden en een frame of wedstrijd wordt aan de tegenstander toegekend. Onder onsportief gedrag wordt verstaan:

- Grof taalgebruik.
- Met je keu gooien of de keu losdraaien wordt te allen tijde beschouwd als opgeven.
- Ruzie maken met de tegenstander, een toeschouwer of de scheidsrechter.
- Steeds besluiten van de scheidsrechter tegenspreken.
- Een tegenstander afleiden terwijl deze een stoot uitvoert.
- Niet van de tafel weggaan of aan de kant gaan voor de tegenstander nadat de speelbeurt voorbij is.

WPA Blackball Pool spelregels

8c INMENGING VAN BUITENAF

Speel zonder advies van anderen. Indien, naar het oordeel van de scheidsrechter, inmenging van buitenaf voor komt tijdens een stoot waarbij dit invloed heeft op de uitkomst van de gespeelde stoot, kan de scheidsrechter besluiten het frame aan de tegenstander toe te kennen.

8d DE WEDSTRIJDRIJMTTE VERLATEN

Een speler moet van de scheidsrechter toestemming hebben om tijdens een wedstrijd de wedstrijdruimte te verlaten. Dit mag uitsluitend tijdens uitzonderlijke omstandigheden. Bij het ontbreken van een scheidsrechter mogen spelers alleen tussen de frames een toilet pauze houden.

8e Een scheidsrechter mag op verzoek van een speler uitleg geven over de spelregels. De scheidsrechter zal die regel zo goed mogelijk uitleggen. De scheidsrechter mag geen subjectieve informatie geven die invloed heeft op het spel, zoals of een legale stoot gemaakt kan worden. De scheidsrechter is niet verantwoordelijk voor foutief gegeven informatie. Het is de plicht van de speler op de hoogte te zijn van de spelregels.

8f De scheidsrechter zorgt ervoor dat voor speelbeurten geen buitensporig lange tijd wordt genomen. Dit zal gebeuren overeenkomstig de plaatselijke competitierregels en richtlijnen en is noodzakelijk wanneer een evenement wordt georganiseerd waarbij de tijdregel, zoals beschreven bij 8a, niet van toepassing is.

8g Re-rack met negen ballen als gevolg van te langzaam spel of onsportief gedrag. Rack zoals gebruikelijk alle vijftien ballen. Verwijder vervolgens de bal op de top en de vijf ballen op de onderste rij. De spelers bepalen via de tos wie mag opstoten.

8h Wanneer een speler tijdens een koppelwedstrijd de tafel nadert, wordt overleg met anderen waaronder de koppelpartner gezien en behandeld als onsportief gedrag (zie 8b).

8i ZONDER SCHEIDSRECHTER SPELEN

Een onoverkomelijke onenigheid tussen spelers moet te allen tijde bij de wedstrijdleiding worden gemeld. Het spel wordt tijdelijk stilgelegd zodat

de wedstrijdleiding een oordeel kan vellen. Er dient bezwaar te worden gemaakt voordat een volgende stoot wordt uitgevoerd. Indien de betreffende stoot reeds is uitgevoerd, wordt een bezwaar niet in behandeling genomen en wordt aangenomen dat er geen onreglementaire stoot is gemaakt. Een speler moet gehoor geven aan het verzoek van een tegenstander het spel stil te leggen en de wedstrijdleiding te roepen. Als de speler geen gehoor geeft aan dit verzoek kan dit leiden tot verlies van het frame of de wedstrijd.

Uitgave: november 2016

Dutch Blackball Association

DBA
Blackball Association